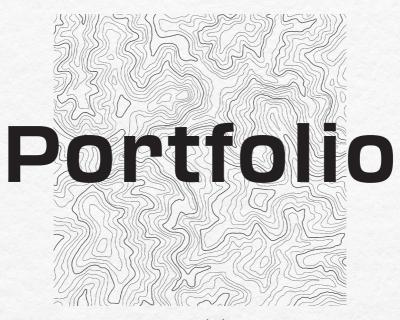
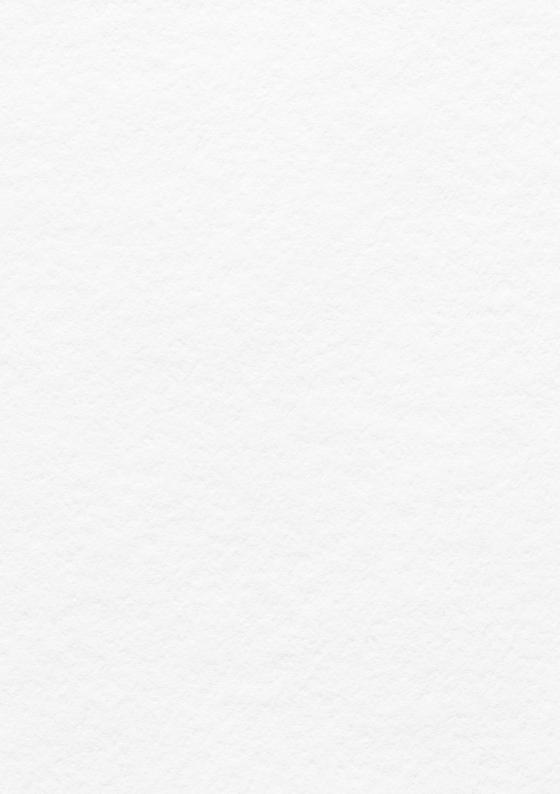
2025

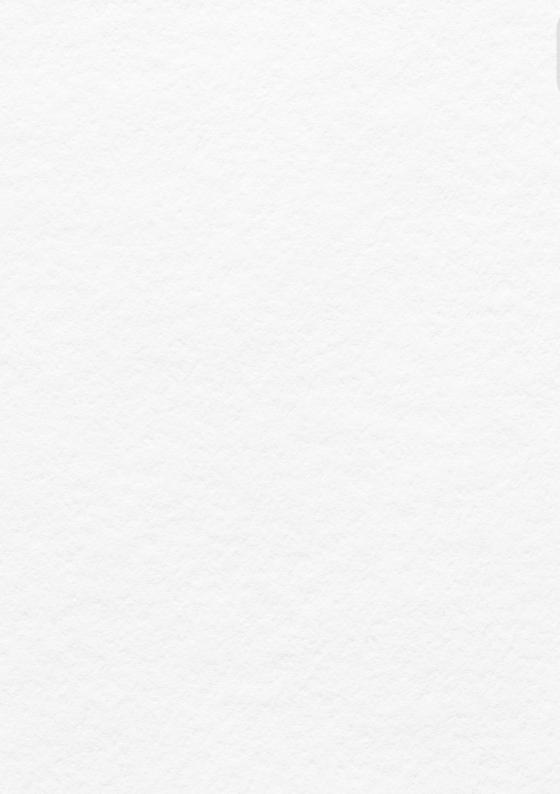


Lou Vieira



Projets notables

```
Terril,
p.5 Serpentine Gallery
02 p.6 Mølleåen
Crystal View Observatory
O4 p.12 Cinéphiles et parisiennes
05 p.14 Denfert-Rochereau
06 p.18 Projet Cincotti
07 p.20 Projet Lecomte
18 p.22 Skatepark Tournesol
```



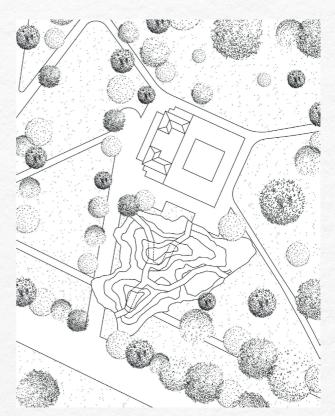
TERRIL

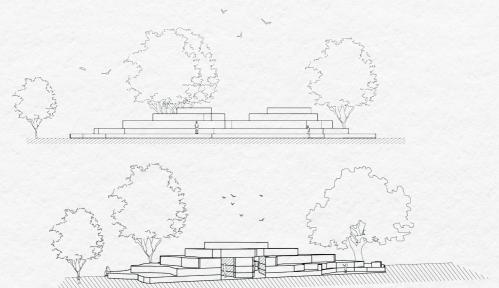
Serpentine Gallery

Terril est un projet de design d'espace paysager ambitieux mesurant 60m de long.

Le jardin artificiel Terril est une infrastructure inspirée de la topographie géographique.

Ce projet a pour but d'être un manifeste environnemental qui sensibilise et fait comprendre aux visiteurs leur impact sur la biodiversité.



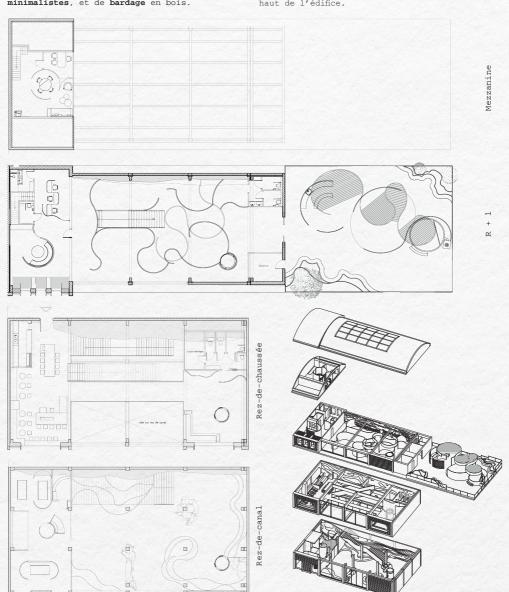


MØLLEÅEN



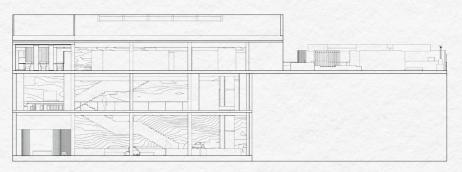
Le projet « Mølleåen » tient son nom d'un fleuve au Danemark, on y retrouve des codes de l'architecture scandinave comme l'utilisation du bois, du béton, de formes simples et minimalistes, et de bardage en bois.

Ce monde **courbé** et **ondulé** de 5000m² crée un lien avec l'environnement. L'intérieur et l'extérieur ne font qu'un, grâce aux grandes baies vitrées allantes du rez de canal jusqu'en haut de l'édifice.







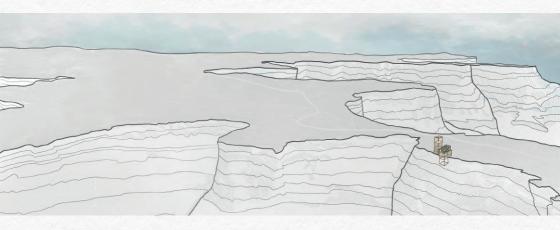


Coupe longitudinale





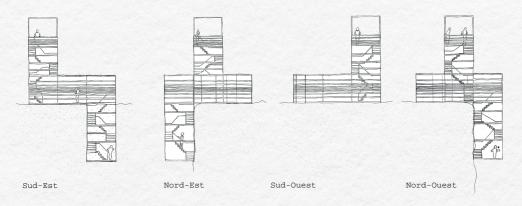
CRISTAL VIEW

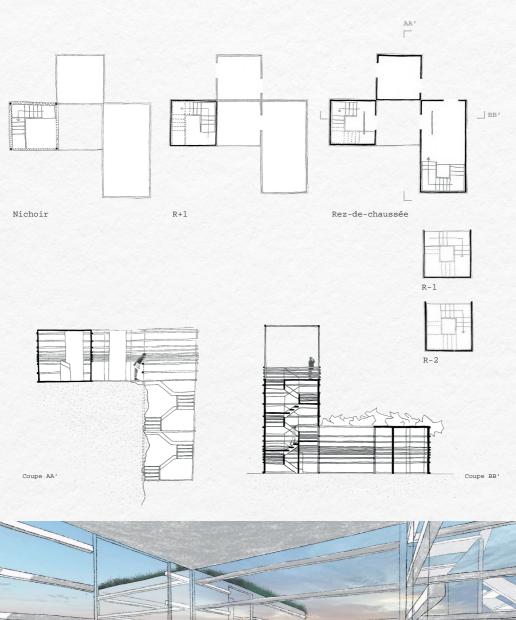


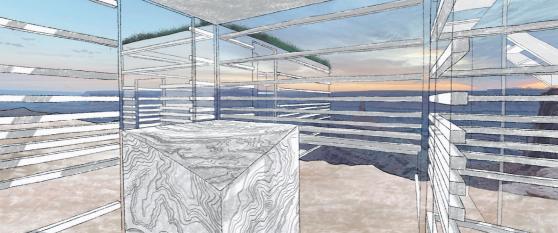
Entre Observatoire, machine à sensation forte et lieu de méditation, le panorama du site vient dialoguer avec nous. Une structure minimaliste aux lignes nettes et organisées permettent d'accentuer la sensation de légèreté du visiteur.

Le lieu propose un parcours tout en verticalité. D'espace en espace, l'atmosphère est traitée de façon différente; Par des jeux de miroirs et de cadrages multiples sur le paysage provoqués par l'agencement évolutif des bardages.

Élévations







CINÉPHILE ET PARISIENNE

Nées de la volonté de faire découvrir la beauté de Paris et des places qui la composent, Cinéphile et Parisienne est une exposition proposant de partir à la découverte de 6 d'entre elles en mettant à l'honneur le cinéma. Célèbres pour certaines, moins connues pour d'autres, elles ont toutes un intérêt lié à leur histoire et leur architecture.





















L'exposition se répartit en 6 ensembles de structures, disposés autour de l'**élément central**. Ces structures empruntent à chaque place ses alentours et des détails et les réinterprètent plastiquement, comme du papier ou comme des «décors» de cinéma.

Chaque ensemble se distingue par une matérialité spécifique et propose de découvrir la place qu'il symbolise au travers d'un film.

On y retrouve des **écrans** disposés, diffusant des **extraits de films** ayant été tournés sur les places, des **interviews** des réalisateurs mais aussi des **projets cinématographiques et de spectacles**.

DENFERT-ROCHEREAU



Le projet cherche à rythmer le bâtiment à travers une structure tramée, en résonance avec l'existant. La trame a été conçue à partir des ouvertures du bâti, prolongées pour devenir la ligne directrice de l'aménagement.

Ce lieu a été imaginé pour accueillir des entreprises souhaitant organiser leurs séminaires dans un environnement propice au travail.

Il dévoile un écrin de sérénité, comme une parenthèse suspendue hors du tumulte des jours, loin des bruissements de la ville.

La frontière entre intérieur et extérieur y est volontairement atténuée : la végétation y joue un rôle central et s'intègre pleinement à l'architecture.









PROJET CINCOTTI

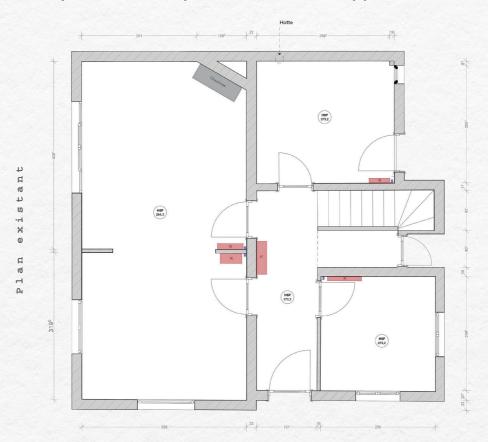
Le projet Cincotti visait à repenser entièrement le rez-de-chaussée d'une maison familiale en supprimant les cloisons existantes afin de créer un espace plus **ouvert et lumineux**. L'entrée, auparavant marquée par un long

L'entrée, auparavant marquée par un long couloir, a été retravaillée pour améliorer la circulation et l'accueil avec une vue plus dégagée.

Deux propositions ont été développées, toutes deux impliquant la **démolition du mur porteur** (validée par le BE structure).

Loin d'un simple décloisonnement, l'enjeu était de structurer intelligemment les volumes pour préserver des espaces fonctionnels et adaptés au quotidien.

Dans les **deux vesions**, nous avons créer un vrai sas d'entrée défini avec des rangements, une cuisine optimisée avec un coin repas et un bureau fermé afin de conjuguer ouverture et intimité.

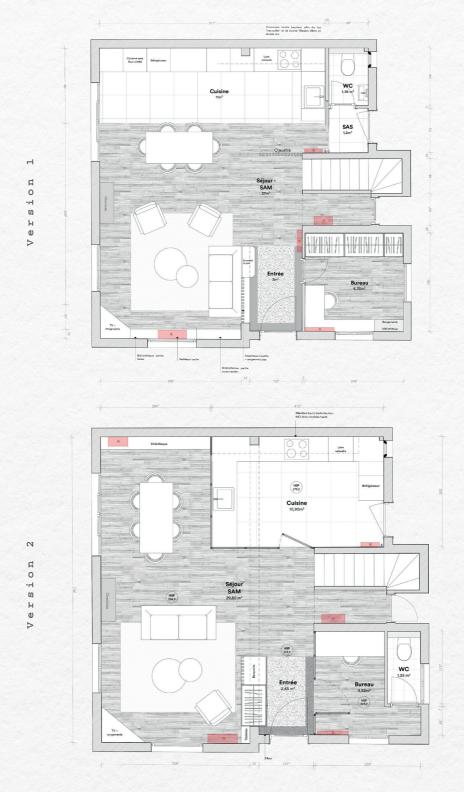


Version 1

La suppression du mur porteur a permis de libérer la circulation et de maximiser la luminosité. La cuisine linéaire se fond dans le mur et s'ouvre sur le séjour pour former un grand volume ouvert. L'entrée est délimitée par un claustra, tandis que l'espace bureau, fermé par une verrière, offre calme et intimité.

Version 2

Dans cette version, nous avons conservé l'idée du bureau semi-ouvert grâce à la verrière en l'amenant également vers la cuisine. Les verrières viennent structurer les volumes tout en conservant une sensation d'espace et de luminosité. L'entrée reste bien définie avec des rangements intégrés.



PROJET LECOMTE



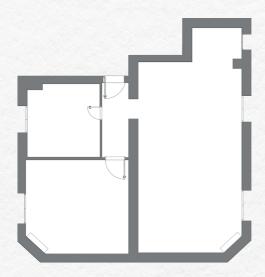












Plan existant

Lors de nos échanges, nous avons relevé plusieurs axes d'amélioration dans l'appartement de madame Lecomte: optimiser les rangements, créer un espace convivial et une chambre apaisante. En tant que professeure, un espace bureau était indispensable.

En revanche, madame Lecomte ne souhaitais pas l'intégrer à la pièce de vie.



Plan projet

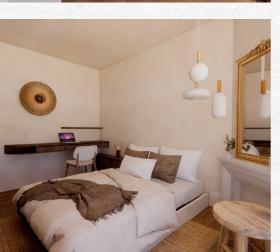
Madame Lecomte a exprimé le souhait d'avoir une grande cuisine, fonctionnelle et conviviale avec un bar pour recevoir.

La salle de bain, quant à elle, est dissimulée derrière une porte dérobée intégrée au dressing de l'entrée. Elle est également équipée d'une porte à galandage, garantissant à la fois intimité et praticité pour une vente.











SKATEPARK TOURNESOL















Le skatepark Tournesol a pour objectif d'être un centre communautaire dynamique, visant à susciter l'engagement chez les jeunes. Bien au-delà d'un «simple» espace de glisse urbain, il se positionne comme un lieu d'apprentissage.

Le skatepark propose un programme éducatif visant à encourager les étudiants à explorer

leur créativité tout en développant compétences académiques.

Le skatepark tournesol incarne un lieu où les jeunes peuvent s'impliquer dans une communauté bienveillante et se sentir écoutés. C'est bien plus qu'un terrain de jeu, c'est une plateforme d'épanouissement personnel et collectif.



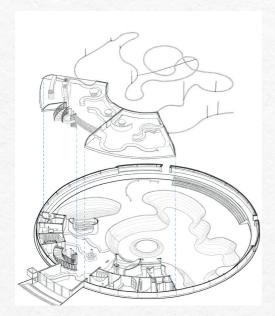




Plan Mezzanine





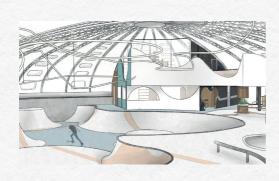


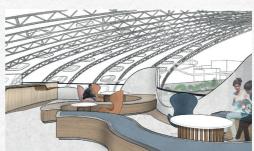
Le décaissement d'un mètre a permis la création d'une mezzanine accueillant une salle insonorisée propice au travail et une salle de repos offant une vue sur tout le skatepark.

On y retrouve également un shop permettant d'acheter ou louer du matériel. Le shop s'étend jusqu'à un Atelier, permettant aux riders d'améliorer leur équipement.

Trois snacks sont judicieusement positionnés, un au coeur du skatepark, un autre côté outdoor et enfin un sur la mezzanine, invitant visiteurs et riders à se retrouver et à partager.

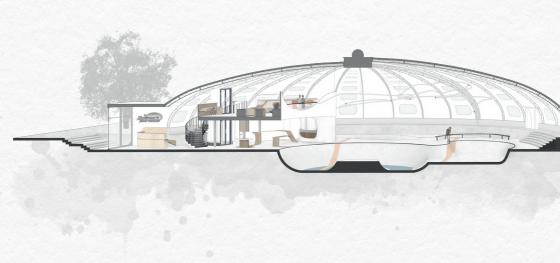


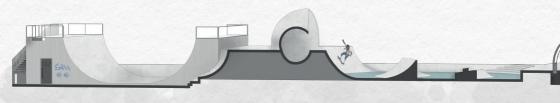


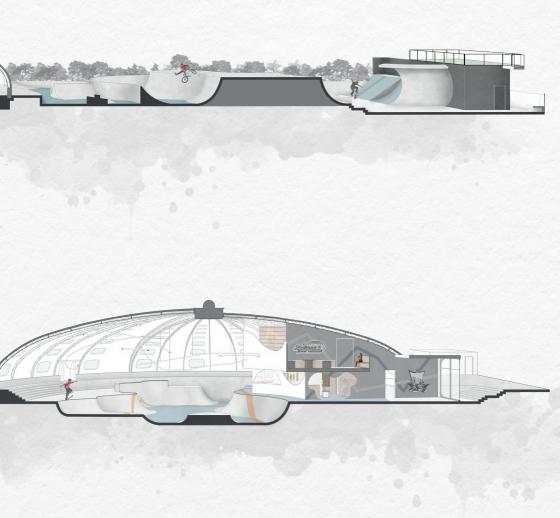














Merci